

## 最低制限価格の設定方法について

令和5年4月1日以降に入札公告および通知するものについては、極端な低入札価格による受注を防止し、最低制限価格の漏洩を防止するため下記の方法で算出します。

### 1. 赤穂市最低制限価格取扱要領第3条第1項の算定式による建設工事契約及び業務委託契約

#### 予定価格の92%

$$\begin{array}{c} \updownarrow \\ \text{いずれか低い額} \times \text{ランダム係数 (1.00000} \sim \text{1.00100)} = \text{最低制限価格} \end{array}$$

最低制限基本価格（下記の合計額）

直接工事費の額  $\times 97/100$   
+  
共通仮設費の額  $\times 90/100$   
+  
現場管理費相当額  $\times 90/100$   
+  
一般管理費の額  $\times 68/100$

※ランダム係数について（令和5年4月より変更）

開札時、電子入札システムにおいて、入札参加者が入力する任意の3桁くじ番号と入札書受信日時を用いて自動的に決定します。

ただし、電子入札システムを利用しない場合は、気象庁の発表する姫路地点の平均気圧と平均気温を合算し、10倍したものを101で除して余りを算出し、ランダム係数を決定します。

### 2. 上記1によらないもの（赤穂市最低制限価格取扱要領第3条第2項）

#### ①業務委託契約の最低制限価格の設定方法（赤穂市業務委託契約変動型最低制限価格算定要領）

対象：測量、建設コンサルタント、調査及び補償関係コンサルタントに係る業務委託

有効な入札（予定価格の60%～100%）

2者以上の場合

有効な入札参加者数の60%（1未満の端数切上げ）分を有効な入札の金額の低いものから合計した額の平均  $\times 85\%$

（小数点以下の端数を切り捨てた額）

ただし、予定価格の60%未満となる場合は、予定価格の60%

（千円未満の端数を切り捨てた額）

いずれか  
低い額

予定価格の80%

（千円未満の端数を  
切り捨てた額）

1者の場合

予定価格の60%～80%の  
範囲内で予め定めた額

（千円未満の端数を切り捨てた額）

#### ②建設工事契約等の最低制限価格の設定方法（赤穂市建設工事等変動型最低制限価格算定要領）

対象：建設工事又は①に該当するもの以外の業務委託

有効な入札（予定価格の75%～100%）

2者以上の場合

有効な入札参加者数の60%（1未満の端数切上げ）分を有効な入札の金額の低いものから合計した額の平均  $\times 85\%$

（小数点以下の端数を切り捨てた額）

ただし、予定価格の75%未満となる場合は、予定価格の75%

（千円未満の端数を切り捨てた額）

いずれか  
低い額

予定価格の92%

（千円未満の端数を  
切り捨てた額）

1者の場合

予定価格の75%～92%の  
範囲内で予め定めた額

（千円未満の端数を切り捨てた額）

最低制限価格の算出に用いるランダム係数における決定方法の変更について

I 主な変更点

|             | 現 行                                                    | 導 入 後 (令和5年4月～)                               |
|-------------|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| ランダム係数の決定方法 | 開札時、電子入札システムにおいて、入札参加者が入力する任意の3桁くじ番号と入札書受信日時を用いて自動的に決定 | 変更なし                                          |
| ランダム係数の設定幅  | 「1. 00000」から「1. 00500」まで「0. 00005」刻みの101通りの数値          | 「1. 00000」から「1. 00100」まで「0. 00001」刻みの101通りの数値 |
| ランダム係数の適用範囲 | 案件ごとにランダム係数を決定し適用                                      | 変更なし                                          |

II ランダム係数の決定及び最低制限価格の算出例

1 ランダム係数の決定方法（①以外は、電子入札システム内で自動計算）

- ① 入札提出時に、入札参加者が「入力くじ番号(a)として任意の3桁の数値を入力します。
- ② 入札書提出（受信）日時を用いて「システム割付番号(b)」を算出します。
- ③ (a)と(b)を合算して、「確定割付番号(c)」を算出します。
- ④ 入札参加者の割付番号(c)の合計を、ランダム係数のパターン数である「101」で除し、余りを算出します。  
 ⇒ 下記例の場合は、 $1345+1043+1231+1479+774=5872$   
 $5872 \div 101 = 58 \text{ 余り } 14$  となります。

| 入札参加者 | 入札金額<br>(円) | 入力くじ<br>番号<br>(a) | 入札書提出(受信)<br>日時(日本時間) | 世界標準時刻での経過<br>時間<br>(秒単位) 例 | システム<br>割付番号<br>(b) | 確定割付<br>番号<br>(c)=(a+b) |
|-------|-------------|-------------------|-----------------------|-----------------------------|---------------------|-------------------------|
| A社    | 12,000,000  | 943               | H29.11.1 13:20:02     | 1509542402                  | 402                 | 1345                    |
| B社    | 12,353,000  | 488               | H29.11.2 9:05:55      | 1509613555                  | 555                 | 1043                    |
| C社    | 12,354,000  | 601               | H29.11.2 10:13:50     | 1509617630                  | 630                 | 1231                    |
| D社    | 12,354,000  | 509               | H29.11.2 10:19:30     | 1509617970                  | 970                 | 1479                    |
| E社    | 16,000,000  | 574               | H29.11.2 14:00:00     | 1509631200                  | 200                 | 774                     |

別表 ランダム係数表（令和５年４月～ 変更）

|        |         |         |         |         |         |         |         |         |         |         |
|--------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 余り     | 0       | 1       | 2       | 3       | 4       | 5       | 6       | 7       | 8       | 9       |
| ランダム係数 | 1.00000 | 1.00001 | 1.00002 | 1.00003 | 1.00004 | 1.00005 | 1.00006 | 1.00007 | 1.00008 | 1.00009 |
| 余り     | 10      | 11      | 12      | 13      | 14      | 15      | 16      | 17      | 18      | 19      |
| ランダム係数 | 1.00010 | 1.00011 | 1.00012 | 1.00013 | 1.00014 | 1.00015 | 1.00016 | 1.00017 | 1.00018 | 1.00019 |
| 余り     | 20      | 21      | 22      | 23      | 24      | 25      | 26      | 27      | 28      | 29      |
| ランダム係数 | 1.00020 | 1.00021 | 1.00022 | 1.00023 | 1.00024 | 1.00025 | 1.00026 | 1.00027 | 1.00028 | 1.00029 |
| 余り     | 30      | 31      | 32      | 33      | 34      | 35      | 36      | 37      | 38      | 39      |
| ランダム係数 | 1.00030 | 1.00031 | 1.00032 | 1.00033 | 1.00034 | 1.00035 | 1.00036 | 1.00037 | 1.00038 | 1.00039 |
| 余り     | 40      | 41      | 42      | 43      | 44      | 45      | 46      | 47      | 48      | 49      |
| ランダム係数 | 1.00040 | 1.00041 | 1.00042 | 1.00043 | 1.00044 | 1.00045 | 1.00046 | 1.00047 | 1.00048 | 1.00049 |
| 余り     | 50      | 51      | 52      | 53      | 54      | 55      | 56      | 57      | 58      | 59      |
| ランダム係数 | 1.00050 | 1.00051 | 1.00052 | 1.00053 | 1.00054 | 1.00055 | 1.00056 | 1.00057 | 1.00058 | 1.00059 |
| 余り     | 60      | 61      | 62      | 63      | 64      | 65      | 66      | 67      | 68      | 69      |
| ランダム係数 | 1.00060 | 1.00061 | 1.00062 | 1.00063 | 1.00064 | 1.00065 | 1.00066 | 1.00067 | 1.00068 | 1.00069 |
| 余り     | 70      | 71      | 72      | 73      | 74      | 75      | 76      | 77      | 78      | 79      |
| ランダム係数 | 1.00070 | 1.00071 | 1.00072 | 1.00073 | 1.00074 | 1.00075 | 1.00076 | 1.00077 | 1.00078 | 1.00079 |
| 余り     | 80      | 81      | 82      | 83      | 84      | 85      | 86      | 87      | 88      | 89      |
| ランダム係数 | 1.00080 | 1.00081 | 1.00082 | 1.00083 | 1.00084 | 1.00085 | 1.00086 | 1.00087 | 1.00088 | 1.00089 |
| 余り     | 90      | 91      | 92      | 93      | 94      | 95      | 96      | 97      | 98      | 99      |
| ランダム係数 | 1.00090 | 1.00091 | 1.00092 | 1.00093 | 1.00094 | 1.00095 | 1.00096 | 1.00097 | 1.00098 | 1.00099 |
| 余り     | 100     |         |         |         |         |         |         |         |         |         |
| ランダム係数 | 1.00100 |         |         |         |         |         |         |         |         |         |